



LES AUTRES, LES ÉCRANS ET MOI BIEN GÉRER LES ÉCRANS À TOUT ÂGE



Aperçu des affiches

Une **EXPOSITION** et ses outils d'animation qui apportent un bon éclairage sur les nombreuses questions que suscite la place des écrans dans la vie de chacun.

**Cycle 3 - 4
Lycée**

Nouveauté
2023/2024

LUDI
FLASH
BOX

ATELIER PARLONS ÉCRANS

Battles, quizz, reportages, enquête

**Cycle 4
Lycée**



- 210 Applications : les plus utilisées
- 211 Vidéos : les plus vues
- 212 Temps passé sur les écrans
- 213 Pourquoi un tel engouement ?



- 220 Tiktok VS Youtube
- 221 Les Jeux vidéos en ligne : pour ou contre ?



- 230 Témoignages & conseils

Rentre le code choisi puis **ENTER**

QUIZZ TOI
202

LUDI
FLASH
BOX

ATELIER EDUCATION FLASH A L'IMAGE

Tout savoir sur les clachs, défi proba, pranks... et leurs impacts au quotidien

Plus de détails :
<https://www.lesmiettes.fr/educ-image>



**Cycle 3
et 4**



© Les Miettes

EXPOSITION

LES AUTRES, LES ÉCRANS ET MOI BIEN GÉRER LES ÉCRANS À TOUT ÂGE



**L'EXPOSITION COMPTE 17 PANNEAUX
FORMAT A0 ET A2 EN TOILE IGNIFUGÉE
ET SYSTÈME D'ACCROCHE SIMPLE**

Presse et reportages sur : www.lesmiettes.com

L'exposition permet d'aborder de **nombreux thèmes** autour des écrans tels que :

- l'histoire et l'évolution des écrans,
- l'utilisation et fonctionnement des réseaux sociaux,
- l'e-commerce,
- questions santé,
- apprendre à faire des recherches, comprendre l'investigation,
- des conseils aux parents pour accompagner leur enfants devant les écrans
- la violence à travers les écrans, l'addiction
- de nombreux exemples d'outils utiles et pratiques proposés par les écrans aujourd'hui
- questions courantes...



Agréée de l'Inspection Académique, partenaire Google France, l'association les Miettes a une solide expérience sur le fonctionnement des réseaux sociaux à travers différentes rencontres ou interventions missionnées par : ARS, CAF, ASEF, CSA, Académie des sciences...

- **UNE FORMATION** : autour de l'exposition et de ses différents outils
- **UN JEU DE PISTE EN ÉQUIPE** : pour faire découvrir l'exposition, à destination: public scolaire (à partir du CM1-CM2 jusqu'aux études supérieures)
- **UN GUIDE AMBASSADEUR** : pour permettre à des jeunes ou des animateurs de chez vous d'animer le jeu de piste et un échange autour de la question des écrans
- **UNE VIDÉO CONFÉRENCE** : de 40 min qui synthétise de nombreux points: abordés dans l'exposition
- **VISITE AVEC ANIMATEUR SPÉCIALISÉ** : l'association s'occupe de l'animation vos séances (en option)

Note : La qualité des images a été réduite pour simplifier l'envoi du document



ATELIER ÉDUCATION FLASH A L'IMAGE



en autonomie : tout public
en atelier : classe à partir du cycle 3,
collèges, lycées

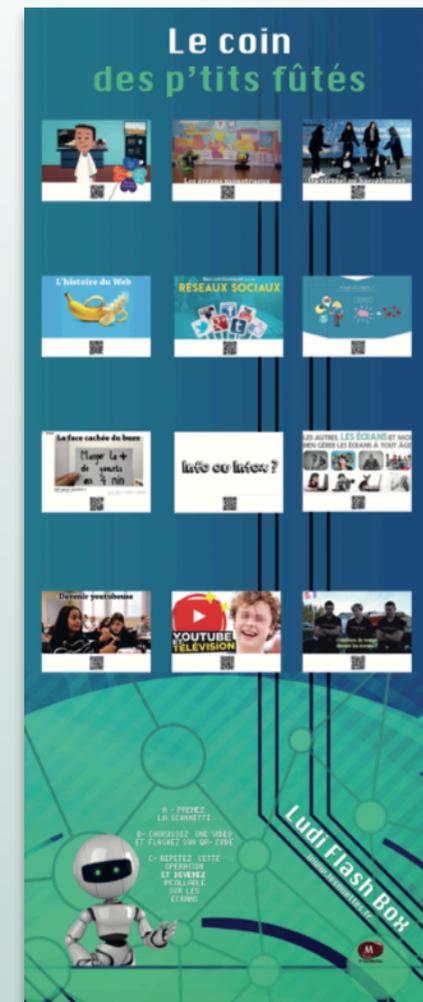


Quels sont les **youtubeurs populaires** auprès de la jeunesse aujourd'hui ?
Sont-ils des **influenceurs** ?

Qu'est-ce qu'un **prank**, un **clash**, un **haul**, un **défi proba** ?
Comment aider chacun à **prendre du recul** sur ce qu'il voit ?
Comment développer notre **esprit critique** et prendre de **bonnes habitudes** face à une vidéo ? Comment ouvrir les horizons ?

- Les participants sont amenés à choisir des **vidéos populaires** sur les réseaux sociaux et à les **analyser** sous plusieurs **critères** : humour, écriture, langage, mots clefs ... et à accéder à une courte analyse professionnelle.
- Les participants pourront découvrir également des **courtes vidéos éducatives** sur : l'histoire du web, l'utilisation des réseaux sociaux au quotidien (question santé, conseil de gestion et d'optimisation du temps...), la vulgarisation des notions sur la neuroscience, la prévention citoyenne, ...

- ✓ Une borne interactive Ludi Flash Box et ses accessoires
> à brancher sur TBI, vidéoprojecteur ou moniteur (écran) en HDMI (scanette, pavé numérique...)
- ✓ 1 livret d'utilisation et d'animation
- ✓ 1 roll up découverte comprenant 40 vidéos populaires
- ✓ 1 roll up «Coin des p'tits futés» comprenant 12 vidéos
- ✓ 1 tapis d'évaluation
- ✓ Formation à l'outil pour une utilisation interne
- ✓ séance animée par l'association (en option)
- ✓ En savoir plus (reportage tv...) : <https://youtu.be/zsLhNuSuJW0>



Note : La qualité des images a été réduite pour simplifier l'envoi du document

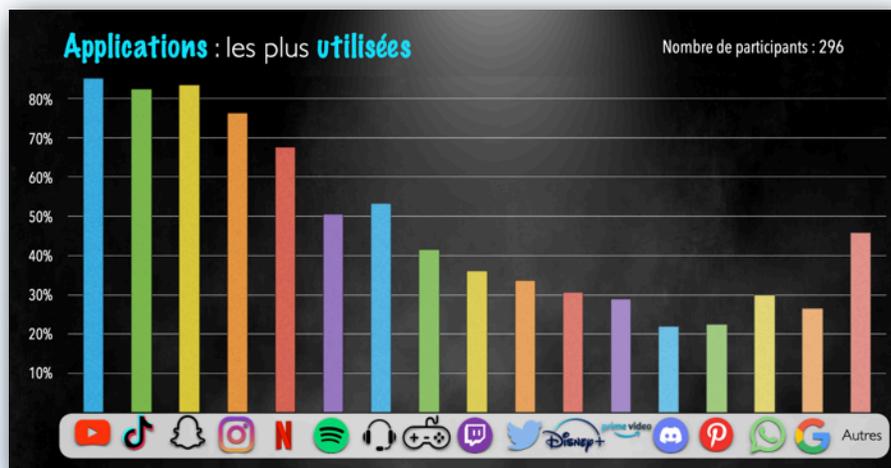
ATELIER PARLONS ÉCRANS

Battles, quizz, reportages, enquête

LUDI
FLASH
BOX

Nouveauté
2023/2024

en atelier : classe à partir du
cycle 4, lycées.



Atelier dynamisé en plusieurs temps forts : **battle** par équipe, **quizz** autour de l'utilisation des écrans, **débats** basés sur des mini-reportages et la grande enquête menée en 2023 auprès de plus de 300 jeunes de Moselle...

L'objectif est d'aider les jeunes à **prendre du recul** sur leur consommation des écrans (5h30 en moyenne en jour scolaire sur du divertissement), de les aider à **comprendre** les raisons de cette dépendance, de les **responsabiliser** sur les conséquences induites tout en **valorisant** les activités à faire au sein de l'école ou dans leur entourage.

- Une borne interactive Ludi Flash Box et son pavé numérique
> à brancher sur TBI, vidéoprojecteur ou moniteur (écran) en HDMI
- 1 livret d'animation ludique
- Formation à l'outil pour une utilisation interne
- Séance(s) animée(s) par l'association (en option)

Note : La qualité des images a été réduite pour simplifier l'envoi du document

LES AVANTAGES DE NOS OUTILS :

- ✓ Nos outils s'expédient facilement partout en France et nous nous occupons de tout (envoi aller-retour)
- ✓ Un accompagnement systématique par téléphone ou en vision est proposé pour vous accompagner dans la mise en place de nos outils.
- ✓ Tous nos outils ont été reconnus comme **missions d'intérêt général** agréées par l'Inspection Académique de Nancy-Metz, complémentaires avec les instructions et les enseignements de l'Education Nationale.
- ✓ Venez trouver des réponses à vos questions à travers une mise en forme ludique des **conseils/recherches** de l'Académie des Sciences, de l'Association Santé Environnement France, de l'ARCOM, et bien sûr nos 15 ans d'expérience sur le terrain. *(Interventions auprès d'une centaine de classes/groupe chaque année soit plus de 2000 jeunes par an)*
- ✓ Nos outils permettent de **comprendre facilement** les réseaux sociaux et les écrans en général dans leurs **implications** sur notre **santé**, notre **développement** et notre **compréhension** du monde.
- ✓ Nos outils ont été créés à destination **des scolaires** (à partir du cycle 3 jusqu'aux études supérieures) et **des familles**.
- ✓ Nos outils sont très **simples d'utilisation**. De plus, ils sont mis régulièrement à jour pour coller aux plus près des **problématiques actuelles**.
- ✓ Toutes nos interventions sont **personnalisées** et donnent suite à un échange par téléphone ou mail pour nous adapter aux mieux à **vos besoins et vos attentes spécifiques**. Nous avons une **grande capacité d'adaptation** et sommes très **réactifs**.
- ✓ Nos tarifs restent **associatifs** et couvrent les frais de fonctionnement de l'association et de transport de nos outils.

Note : Pour un travail durable et profitable, nous proposons de choisir **un seul niveau** par outil, afin de pouvoir proposer un accompagnement aux élèves sur plusieurs années.

Ainsi, sur chaque cycle, l'élève se voit proposer un aspect différent et adapté à sa compréhension et ses besoins.